

Durée	3 sessions successives de discussion de 15 à 30 minutes+ synthèse + plénière	Remarques ↓
Nombre	12 à 100 personnes : adapté pour des personnes qui ne se connaissent pas	
Objectifs	Faire discuter les acteurs dans un climat de confiance pour partager des connaissances et des idées, faire émerger des propositions concrètes et innovantes	Exemples de thèmes cycle 3 : - L'évaluation des élèves - L'explicitation
Principes	<ul style="list-style-type: none"> • Faciliter les interactions en petits groupes sur un thème à partir d'une ou plusieurs questions préalablement définies • Plusieurs sessions de discussion successives afin que les participants changent de groupe et complètent les idées des uns avec celles des autres 	
Limites	<ul style="list-style-type: none"> • Si les participants n'ont pas le même niveau d'information sur le sujet, risque de retrait ou d'ennui 	Nourrir la réflexion en amont par proposition de lectures, documents
Organisation	<ul style="list-style-type: none"> • Dans un espace organisé autour de quelques tables de 4-6 personnes (ambiance café) avec nappes papier ou affiches • Stylos, feutres • Affichage des propositions 	
Définition du sujet	<ul style="list-style-type: none"> • Définir le sujet et la problématique en amont est primordial • Le sujet est ensuite décliné en 1 ou plusieurs questions de la plus générale à la plus précise afin d'accompagner la réflexion 	Ex. de 3 questions « en entonnoir », du général au particulier : - Pourquoi, qu'est-ce que..? - Les besoins : Quels besoins identifiez-vous pour... ? - Les propositions : Quelles actions pour...?

<p>Rôles</p>	<ul style="list-style-type: none"> • <u>L'animateur</u> présente les étapes, s'assure du respect des règles (timing), supervise les débats et repère les réflexions intéressantes • <u>Hôte de table</u> ou rapporteur (autant d'hôtes que de tables) : un volontaire qui reste à la table pour expliquer en résumant aux nouveaux arrivants les propositions, réflexions précédentes ; il prend des notes sur la nappe ; il est le rapporteur final de sa table • <u>Les voyageurs</u> « essaient » de tables en tables quand l'animateur l'indique, apportent des idées, des questionnements 	
<p>Déroulement</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Accueil des participants (climat de confiance- fiche 1)) • Présentation du déroulement, des consignes, des règles, rôles • 1^{ère} session (15-30 min) : débat à chaque table sur question 1 • Les voyageurs changent de table • L'hôte restitue (2 min) les échanges précédents • 2^{ème} session sur la Q2 • 3^{ème} session idem sur Q3 • A la fin de la 3^{ème} session, les participants font la synthèse et sélection des propositions les plus pertinentes de la table • Plénière : 1 question à la fois, les différentes propositions de chaque table sont présentées 	<p>Exemple de règlement du café :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Ecrire, dessiner sur la nappe - Concentrez-vous sur l'essentiel - Ecoutez pour comprendre - Relier les idées <p>Prévoir l'envoi de la synthèse des propositions par les organisateurs Ne pas répéter ce qui a déjà été dit</p>